**Topic**:**Library Management System**

សម្រាប់វគ្គ ៖ **C/C++**

ជំនាញ    **:** Mobile App

វេនសិក្សា    **:** ពេលព្រឹក

ឈ្មោះក្រុម     **:**  ក្រុមទី ០១

ឈ្មោះសមាជិក        **:  អឿន ដាវីដ** , **យ៉ាន់​ វណ្ណេត** ,​ **ប្រាជ្ញ បូរឿន**

បង្រៀនដោយ​ **:** លោកគ្រូ **អួន ហ៊ិនស៊ី**

Mentor **:** អ្នកគ្រូ **វុធ រចនា** និង លោកគ្រូ **ឈៀន សីហា**

**►ពិពណ៌នាស្នាដៃ៖**

កម្មវិធីនេះបង្កើតឡើងក្នុងគោលបំណងសម្រួលដល់ការគ្រប់គ្រងនៅក្នុងបណ្ណាល័យ។ អ្នកប្រើប្រាស់អាចគ្រប់គ្រងទិន្នន័យដូចជា ការគ្រប់គ្រង់សៀវភៅក្នុងបណ្ណាល័យ ការខ្ចីសៀសភៅ កាលបរិច្ឆេទខ្ចីនិងសងសៀវភៅ ។

**►លក្ខណៈពិសេស៖**

* **ចុះឈ្មោះ និង ចូលប្រើប្រាស់**
  + អ្នកប្រើប្រាស់ទាំងអស់ត្រូវតែចុះឈ្មោះ​ (Register) ដើម្បីក្លាយជាសមាជិកនិងអាចចូលអាននៅក្នុងបណ្ណាល័យបាន។
  + បុគ្គលិកអាចប្ដូរលេខសម្ងាត់ (Change password) របស់ខ្លួនបាន តែអាច ស្រង់គណនីរបស់ខ្លួនបានវិញបានក្នុងករណីភ្លេចលេខសម្ងាត់ដោយ មានសំណួរទាក់ទងនឹងបុគ្គលិកផ្សេងៗដើម្បីស្រង់គណនីមកវិញ។
* **ព័ត៌មានរបស់សៀវភៅនៅក្នុងបណ្ណាល័យ​​** 
  + បុគ្គលិកអាចបញ្ចូល (Insert) ព័ត៌មានរបស់សៀវភៅដូចជា លេខសំគាល់សៀវភៅ ចំណងជើង ឈ្មោះអ្នកនិពន្ធ និងប្រភេទសៀវភៅជាដើម។
  + បុគ្គលិកអាចធ្វើការ ស្វែងរក លុប និង កែ (search, delete, update) សៀវភៅបាន។

Search by ID ..

Update by ID ទៅលើទិន្នន័យដូចជា Title,​ Author​Name,…

* **ព័ត៌មានរបស់សមាជិក​** 
  + បុគ្គលិកអាចធ្វើការបន្ថែម ស្វែងរក លុប និងធ្វើការកែ (search, delete, update)

សមាជិកបាន។

Search by ID

Update by ID ទៅលើទិន្នន័យដូចជា Name, Sex,…. បង្ហាញក្រាបសមាជិកដែលចូលមកអានសៀវភៅច្រើនជាងគេ។

* **កម្ចីសៀវភៅ** 
  + ត្រូវតែជាសមាជិករបស់បណ្ណាល័យ។
  + ខ្ចីសៀវភៅមួយក្បាល (សិស្ស ០.៥$ មិនមែនជាសិស្ស ១$)។
* **ពណ៌នាអំពីលក្ខណៈផ្សេង៖**
  + មាន text animation និង ការរចនាសាមញ្ញតែមានភាពទាក់ទាញ។
  + មានលក្ខណៈពិសេសៗមួយចំនួនទៀត។

**►ផលវិបាក៖**

* មិនអាច change password ដោយផ្ទាល់បានទាល់តែចូលទៅកន្លែង forgot password ទើបអាចផ្លាស់ប្ដូរបាន
* មិនអាចខ្ចីសៀវភៅដែលធ្លាប់ខ្ចីម្ដងទៀតបាន​

**►បច្ចេកទេសប្រើ៖**

* C++ programming
* C++ File I/O ​(Binary File)
* Dev C++
* Photoshop
* Git និង Github